

Hledačka – **quest** – Vrchlabí 3

S Gendorfem po Hartě



Obtížnost: **mírná (náročné v zimním období a za mokra)**
Délka: **5 km, maximálně 2 hodiny**
Upozornění: **pro kočárky fyzicky náročnější pasáž lesním stoupáním na Ovčák**

Pro nalezení pokladu je třeba vyluštit tajenku. Na jednotlivých stanovištích získáš písmena, která podle čísel zaznamenáš do klíče – tajenky. Ta tě dovede k pokladu.

Začínáme na železniční zastávce ve Vrchlabí 3 (trasa Kunčice n. L.–Vrchlabí) a končíme nedaleko zastávky MHD (400 m od výchozího bodu). Trasa vede po turisticky neznačených zpevněných i nezpevněných cestách.
Hledačka na vlastní nebezpečí.

- 1. ŽELEZNIČNÍ ZASTÁVKA V HARTĚ,**
tradicionalisticky pojatá stavba ve stylu střídme pozdní moderny nese pojmenování:

***** ***** ***** ***** ***** *****
17, 28 9 27

Nedaleko zastávky vlakové, v kultůráku Dr. MAX křepčili tátové i dědové.

- 2. Dr. MAX**
Kolik je sloupů u vchodu vily Kröniga, bývalého majitele textilní továrny?

***** ***** ***** ***** *****
*5, *26, *31 33

Podél parku až k jeho jižnímu cípu běž, tam v křižovatce další otázku zvěš.

3. ŠÍDÁK

Pod zámkem dříve dlážděný, tvar měl kruhový. Když vítr zafoukal, vlnky na něm rozhoupal.

Šídák byl potok nebo rybník?

2

Jen pár kroků do kopečku (ke schodišti) a už stojíš u zámečku.

4. ZÁMEK

První zmínky o Hartě jsou o poplužním dvoře (1574), kdy rolník louku pro krmení ovcí oře. Od roku 1780 se mluví o zámku, však nespátřil tam asi nikdo šlechtickou smetánku.

Později tam lesní úřad sídlí, nyní škola, i lidé tam bydlí. Zámek byl postaven v neorenesančním slohu.

Kolik menších sloupků je v čelní řadě na cimbuří zámecké věže?

14

Od zámečku Lesní ulicí (za zámkem vlevo), u zrcadel vpravo Příčnou na konec jdi a u křížku máš-li chuť, se pomodli.

5. DUBOVÁ ALEJ

Dub letní, cer, šípák, zimní či červený, typické má plody i listoví.

Jak lidově nazýváme plody dubu?

18, 29 3, 7 4

Hned kolmo doleva, alejí co 83 stromů mívala. Na konci aleje zahni vpravo, pár set metrů a jsi u rybníčku, bravo.

6. RYBNÍČEK SE SAUNOU A KRMELCEM

Jaký svatý je zachycen na obraze, který visí na krmelci? S

24 32 16

Nahoru do kopce přes louku v lese, kde se při velkém štěstí v noci chřástalí „zpěv“ nese. Lesní a polní cestou k lavičkám a ohništi, kde výhledem na hora se pokochá dospělák i svišti.

7. OVČÁK

Kopec, kde v dávné minulosti se chování ovcí ujalo a za Josefa II. (1778) se málem těžce bojovalo.

Jak se lidově říká válce o bavorské dědictví? Najdeš na informačním panelu.

V Á L K A

12 19 11 1 21

Po okraji louky dolů pln elánu a nadějí, procházíš ovocnou Přátelskou alejí. Před mostkem po mezi vlevo k lesu. A to už se Ti dech z historie tají, kolem domu kde jedničku a dvě nuly v č. p. mají. Přes potok na ulici Jana Opletala, jehož hrdinství i smrt v roce 1939 v našem národu hrdost zanechala. Ulicí vlevo až k místu, kde ještě na konci 20. století mléko vařili (pasterizace 65 °C, UHT 135 °C), později tam již borci v bowlingových drahách kuželky bořili.

8. MLÍKÁRNA

Kolika obručemi, viditelnými ze silnice, je spoután komín s čapím hnízdem? I
6 10

Ke kolejm jenom krátce, Dlouhou do Opletalky zase vrať se! Na chvílku do Lipové přes koleje, pak na křižovatce třech ulic Ti svítne konce cesty naděje. Ať neztratíš se, mapu používej, v bodě 9 na známého spisovatele zavzpomínej.

9. ULICÍ,

kterou půjdeš, v hledačce správně pojmenuješ:

K. J.
25

Ulicí až na konec k hlavní jdi, pak vpravo – desítku v mapě najdi.

10. BÝVALÁ VILA VEBENDORFŮ

Která instituce dnes sídlí v této budově postavené ve slohu romantického historizmu?

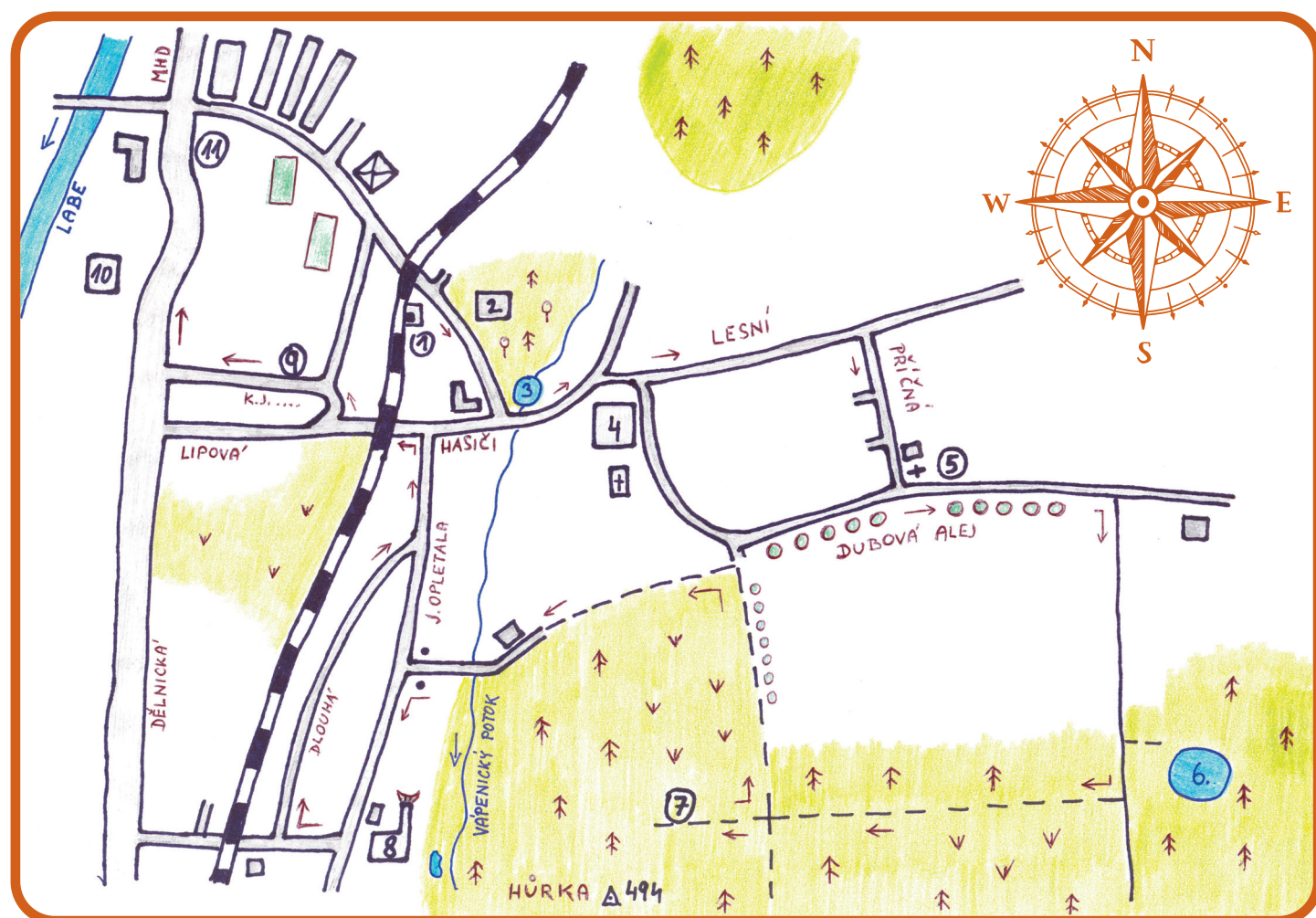
.....
8 15 13 20 23,30

Ještě 200 m po chodníku severněji a jsi blízko k cíli. V budovách vlevo, za Zirma v roce 1867, tu látku bělili. Naproti přes louku divné branky stojí a hledačka z tebe poslední otázku „dojí“.

11. U NEDALEKÉHO HŘIŠTĚ

Chlapci a dívky zde proti sobě stojí, hrají tu i mezinárodní zápasy rugbyový.

Fotbalisté za tribunou mají míč kulatý, na RUGBY se používá zase: Š
22



Ze získaných písmen sestav tajenku k vyhledání pokladu. Hodně štěstí.

* tzn. použij písmeno bez háčky

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	—
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33

Vyrobeno v rámci projektu S ještěrkami na SEVER, projekt finančně podpořil Královéhradecký kraj.

Partneři projektu:



Questing vyvinula nestátní nezisková organizace Vital Communities ve Vermontu, USA, v roce 1995 a je vlastníkem příslušné obchodní známky.